

Document disponible à <http://www.univ-montp3.fr/miap/ens/AES/XA101M/index.html>.



XA101M – méthodologie
Année 2003–2004

Fiche d'exercices 2 : équations et inéquations

Principes généraux

Résolution des équations algébriques . — Les équations algébriques sont les équations de la forme $f(x) = g(x)$ où f et g sont deux polynômes ou quotients de polynômes. Un *polynôme* est une fonction de la forme $a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n$ où $a_0, a_1, a_2, \dots, a_n$ sont des nombres réels et $a_n \neq 0$. L'entier naturel n s'appelle le *degré du polynôme*. Pour résoudre une équation algébrique, on suivra la méthode suivante :

- déterminer l'ensemble de définition \mathcal{D} de l'équation, c'est-à-dire l'ensemble des valeurs pour lesquelles l'équation a un sens. On utilisera souvent le fait qu'un quotient est défini pour toutes les valeurs qui n'annulent pas le dénominateur ;
- écrire l'équation sous la forme $f(x) - g(x) = 0$;
- écrire l'équation sous la forme $P(x) = 0$ où P est un polynôme : si nécessaire, on procédera par réduction au même dénominateur ;
- factoriser P en un produit de polynômes de degré 1 et 2, les polynômes obtenus sont les *facteurs* de l'équation ;
- pour chacun des facteurs, chercher l'ensemble des nombres qui annulent ce facteur. Cela résout l'équation grâce au résultat fondamental :

Si un produit de facteurs est nul alors l'un au moins des facteurs est nul,
Si l'un des facteurs d'un produit de facteurs est nul, alors le produit est nul ;

- parmi les solutions trouvées, éliminer celles qui ne sont pas dans \mathcal{D} .

Résolution des inéquations . — Les inéquations algébriques sont de la forme $f(x) > g(x)$ (ou $f(x) \geq g(x)$). On donne la méthode à suivre pour résoudre $f(x) > g(x)$. Cette méthode reste valable pour résoudre $f(x) \geq g(x)$ à condition de remplacer $>$ par \geq . Voilà la méthode :

- déterminer l'ensemble de définition \mathcal{D} de l'inéquation ;
- écrire l'inéquation sous la forme $f(x) - g(x) > 0$;
- écrire l'inéquation sous la forme $P(x) > 0$ où P est un polynôme : si nécessaire, on procédera par réduction au même dénominateur ;
- factoriser P en un produit de polynômes de degré 1 et 2, les polynômes obtenus sont les *facteurs* de l'équation ;
- dans un tableau de signes, étudier le signe de chaque facteur est en déduire le signe de P . Pour cela, on utilise le résultat fondamental suivant :

Le produit de *deux* facteurs de même signe est positif,
Le produit de *deux* facteurs de signes différents est négatif ;

- parmi les solutions trouvées, éliminer celles qui ne sont pas dans \mathcal{D} .

Remarque : il faut constater que les équations $f(x) < g(x)$ se récrivent $g(x) > f(x)$ et sont donc de la forme qu'on a donnée. À condition d'échanger les noms de f et g .

Résolution des équations de degré 1

Si a et b sont deux nombres réels, avec $a \neq 0$, l'ensemble des solutions de $ax + b = 0$ est $\left\{-\frac{b}{a}\right\}$. Autrement dit, l'unique nombre réel x tel que $ax + b$ est nul est $x = -\frac{b}{a}$.

I) Résoudre les équations suivantes :

- 1) $6x - 6 = -4 + 5x$
- 2) $-2y + 3 = -4 - 2y$
- 3) $7z - 7 = 7(z - 1)$
- 4) $t^2 + 6t + 1 = 5 + 6t$
- 5) $14(u - 12) = u^2(u - 12)$
- 6) $123v(v^2 - 17) = 0$
- 7) $(w^2 + 25)(w^2 - 16)(33w + 44) = 0$
- 8) $\frac{(x+1)^2 - 81}{(x+11)(12-x)} = 0$
- 9) $a^2 = \frac{1}{a}$
- 10) $\frac{1}{b-1} = \frac{1}{b+1}$
- 11) $\frac{1}{c-1} - \frac{1}{c+1} = 2$
- 12) $(3d+1)^2 + (1-2d)^2 = 0$
- 13) $(3x+1)^2 = (1-2x)^2$.

SAVOIR

Résolution des inéquations de degré 1

Si a et b sont deux nombres réels avec $a \neq 0$, on veut résoudre $ax + b > 0$, c'est-à-dire trouver l'ensemble des nombres réels x pour lesquels $ax + b$ est strictement positif. On sait en fait donner le signe de $ax + b$ en fonction des valeurs de x , ce qui permet de résoudre l'inéquation. Les résultats sont donnés dans le tableau suivant :

Valeurs de x	$-\infty$	$-\frac{b}{a}$	$+\infty$
signe de $ax + b$	signe de $-a$		signe de a

— EXERCICES —

II) Résoudre les inéquations suivantes : 1) $5x - 7 > 0$ 2) $7x - 9 \geq 0$ 3) $16x - 25 < 0$

4) $x - \sqrt{12} \leq 0$ 5) $25x - 10 > 3 - 2x$ 6) $7 + 6x \geq 6(x + 1)$

7) $3 - 6x \geq -6(x - 1)$ 8) $16x^2 - 4x + 2 > (4x - 1)^2$ 9) $(-2x - 1)^4 > 0$

10) $(-2x - 1)^4 \geq 0$ 11) $(9x + 16)^2 \leq 0$ 12) $(9x + 12)^3 > 0$

SAVOIR

Résolution des équations de degré 2

Résolution. — Si a et b sont deux nombres réels avec $a \neq 0$, on cherche les solutions de $ax^2 + bx + c = 0$. Autrement dit, on cherche les nombres réels x tels que $ax^2 + bx + c$ s'annule. L'existence et le nombre de solutions dépend d'un nombre noté Δ et appelé *discriminant*. On le calcule par $\Delta = b^2 - 4ac$. Le calcul de Δ étant fait, on résout l'équation grâce au tableau suivant :

Signe de Δ	nombre de solutions	solutions
$\Delta < 0$	aucune	
$\Delta = 0$	une	$x_1 = -\frac{b}{2a}$
$\Delta > 0$	deux	$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$ et $x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$

Factorisation. — Lorsque l'équation $ax^2 + bx + c = 0$ a deux solutions x_1 et x_2 , on a $ax^2 + bx + c = a(x - x_1)(x - x_2)$. Lorsque l'équation $ax^2 + bx + c = 0$ a une seule solution x_1 , on a $ax^2 + bx + c = a(x - x_1)^2$.

Somme et produit des solutions. — Si on trouve deux nombres réels x_1 et x_2 tels que $x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}$ et $x_1 x_2 = \frac{c}{a}$ alors, x_1 et x_2 sont les solutions de $ax^2 + bx + c = 0$. D'autre part, si deux nombres réels x_1 et x_2 sont les deux solutions d'une équation $ax^2 + bx + c = 0$, alors $x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}$ et $x_1 x_2 = \frac{c}{a}$.

SAVOIR

Résolution des inéquations de degré 2

Si a et b sont deux nombres réels avec $a \neq 0$, on cherche à résoudre $ax^2 + bx + c > 0$. On va donner une méthode donnant le signe de $ax^2 + bx + c$ en fonction de x , cela permet aussi de résoudre $ax^2 + bx + c < 0$. Il faut distinguer trois cas suivant le signe du discriminant.

1^{er} cas $\Delta > 0$. Dans ce cas, on note x_1 et x_2 les deux solutions de $ax^2 + bx + c = 0$ avec $x_1 < x_2$.

Valeurs de x	$-\infty$	x_1	x_2	$+\infty$
Signe de $ax^2 + bx + c$	signe de a		signe de $-a$	signe de a

2^e cas $\Delta = 0$. Dans ce cas, on note x_1 la seule solution de $ax^2 + bx + c = 0$.

Valeurs de x	$-\infty$	x_1	$+\infty$
Signe de $ax^2 + bx + c$	signe de a		signe de a

3^e cas $\Delta < 0$.

Valeurs de x	$-\infty$	$+\infty$
Signe de $ax^2 + bx + c$	signe de a	

Remarque : il faut constater que l'ensemble des nombres réels x tels que $ax^2 + bx + c \geq 0$ est l'ensemble des nombres réels x tels que $ax^2 + bx + c > 0$ auquel il faut joindre l'ensemble des réels x tels que $ax^2 + bx + c = 0$.

III) Résoudre les équations suivantes : **1)** $3x^2 - 7x + 4 = 0$ **2)** $y^2 + y + 2 = 0$ **3)** $3z^2 - 3z - 1 = 0$ **4)** $t^2 + \sqrt{7}t + \sqrt{2} = 0$
5) $(u^2 - u - 1)(-u^2 + u + 1) = 0$ **6)** $v^3 + v^2 + 1 = 2 - v^2$. **7)** $\frac{1}{w+2} - \frac{1}{w-3} = \frac{6}{5}$ **8)** $\frac{1}{x+2} - \frac{1}{x-3} = \frac{4}{5}$ **9)** $\frac{a^2 + a - 2}{a^2 + a - 1} = 0$
10) $b^2 - 15b + 66 = 0$ **11)** $x + \frac{1}{x} = 3$ **12)** $\sqrt[3]{k^2} - 3\sqrt[3]{k} - 2 = 0$ **13)** $x^4 - 15x^2 + 56 = 0$.

IV) Résoudre les inéquations suivantes : **1)** $x^2 - 9x + 10 > 0$ **2)** $-3x^2 + 2x + 4 \leq 0$ **3)** $x^2 + \sqrt{2}x + 1 \leq 0$ **4)**
 $x^2 - 4x + 3 < 2x - 4$ **5)** $x^2 - 4x + 3 \geq 2x^2 - 5$ **6)** $2(x+1)^2 > (3x+4)(x+1)$ **7)** $\frac{x-2}{x+1} > 2x$ **8)** $\frac{x^2 - 6x + 5}{x^2 + x + 1} > 0$ **9)**
 $\frac{x^2 - 6x + 5}{x^2 - 3x + 4} \geq 0$.

V) On suppose que α est un nombre réel. Résoudre les systèmes d'équations suivants par substitution ou combinaison : **1)** $\begin{cases} 3x - 2y = 1 \\ 5x + 4y = 7 \end{cases}$ **2)** $\begin{cases} 4x - 3y = 2 \\ -8x + 6y = \alpha \end{cases}$ **3)** $\begin{cases} \sqrt{2}x - y = 1 \\ \sqrt{3}x + y = 5 \end{cases}$ **4)** $\begin{cases} \sqrt{2}x - \sqrt{3}y = \sqrt{7} \\ \sqrt{6}x - 3y = \sqrt{5} \end{cases}$ **5)** $\begin{cases} \sqrt{x} - 2y = 3 \\ 2\sqrt{x} - 7y = 3 \end{cases}$
6) $\begin{cases} \frac{1}{x} + \frac{2}{y} = 2 \\ \frac{3}{x} - \frac{1}{y} = 3. \end{cases}$

VI) Une crème de beauté est vendue dans une boîte contenant 6,4 grammes de crème. Cette boîte est vendue 9,50 €. Quel est le prix d'un kilogramme de cette crème ?

VII) Une entreprise emploie 14 femmes et 35 hommes. Le directeur des ressources humaines envisage d'embaucher autant d'hommes que de femmes. Combien doit-il embaucher de personnes pour qu'après l'embauche, le nombre de femmes employées dans l'entreprise soit les deux-tiers du nombre d'hommes ?

VIII) Un cycliste parcourt la route reliant A à B . Sur les parties plates, sa vitesse est de 12 kilomètres par heure ; en montée, sa vitesse est de 8 kilomètres par heures et en descente, sa vitesse est de 15 kilomètres par heures. On suppose qu'il n'y a pas de vent. De A vers B , le cycliste met 5 heures. De B vers A , il met 4 heures. Sachant que les parties plates ont une longueur totale de 28 kilomètres, quelle est la longueur des montées en allant de A vers B ?

IX) Si on enroulait une ficelle autour de l'équateur de la Terre et que l'on rallongeait la ficelle d'un mètre pour former une nouvelle circonférence au dessus de l'équateur, à quelle hauteur au dessus du sol se trouverait la ficelle ? Même question avec un ballon rond.

X) Dans un grenier, on a découvert une facture de 1890 : l'achat de 15 kg de sucre et 7 kg de café revenait à 42F. Une autre facture de la même année montre que l'achat de 8 kg de sucre et 3kg de café revenait à 20,20F. Quel était le prix du café ?

XI) La somme des longueurs des quatre côtés d'un rectangle est 240 m. Son aire est 3200 m². Calculer la longueur de chacun des côtés.

XII) Une personne répartit 30000 € sur deux comptes à deux taux différents. La première somme, placée au taux le plus élevé, produit un intérêt annuel de 880 € et la seconde somme produit un intérêt annuel de 280 €. Sachant que la différence des taux est 0,5%, calculer les sommes placées sur chaque compte et les deux taux.

XIII) Deux automobilistes effectuent le même parcours de 400km. Le second le fait à 20 km/h de plus que le premier et en une heure de moins. Donner la vitesse de chacun d'eux et le temps utilisé pour parcourir le trajet.