

UNIVERSITÉ
PAUL VALÉRY
MONTPELLIER 3

UNE OFFRE PUBLIQUE
POUR TOUS·TES

1CGC

**INDUSTRIES
CULTURELLES
& CRÉATIVES**
EN OCCITANIE-EST



L'UNIVERSITÉ
PAUL-VALÉRY MONTPELLIER 3
1^{ER} CENTRE DE FORMATION
AUX MÉTIERS DES INDUSTRIES
CULTURELLES & CRÉATIVES
EN OCCITANIE-EST



MASTER CRÉATION NUMÉRIQUE, PARCOURS IMAGES ANIMÉES ET DISPOSITIFS INTERACTIFS

Objectifs

Concevoir et réaliser des images animées 2D - 3D et des dispositifs interactifs.

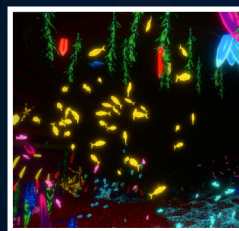
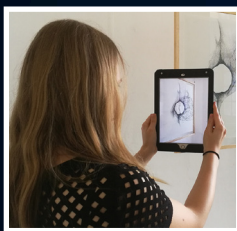
Débouchés

Concepteur réalisateur de projets audiovisuel · motion designer · infographiste 2D/3D · chef de projet réalité virtuelle / réalité augmentée · chargé de projets audiovisuels innovants · chargé de projets nouvelles écritures audiovisuelles · concepteur-scénographe d'environnements numériques connectés · scénariste de l'interactivité · technical artist, prototypiste numérique · spécialiste en maquettage · virtuel consultant nouvelles technologies ·

Accès

Étudiant·e·titulaires d'un diplôme sanctionnant les études du premier cycle. La formation dure 2 ans et se déroule à Montpellier. Elle est accessible en formation initiale, continue, en alternance, (*pour l'alternance uniquement la deuxième année*). ou via une VAE.

Projet du Master > <https://vimeo.com/channels/mastercreation>



Plus d'infos



**Département Cinéma, audiovisuel,
nouveaux médias**

Secrétariat pédagogique :

Bât. Jean Hugo · Bureau H 109

04 67 14 54 49 ·

secretariat.creanum@univ-montp3.fr

<http://cinema.univ-montp3.fr>