

UNIVERSITÉ
PAUL VALÉRY
MONTPELLIER 3

100

**INDUSTRIES
CULTURELLES
& CRÉATIVES**

EN OCCITANIE-EST

**UNE OFFRE PUBLIQUE
POUR TOU-TE-S**

**UNIVERSITÉ PAUL-VALÉRY
MONTPELLIER 3**

**1^{ER} CENTRE DE FORMATION
AUX MÉTIERS DES INDUSTRIES
CULTURELLES & CRÉATIVES
EN OCCITANIE-EST**



MASTER CRÉATION NUMÉRIQUE, PARCOURS IMAGES ANIMÉES ET DISPOSITIFS INTERACTIFS

Objectifs

Concevoir et réaliser des images animées 2D - 3D et des dispositifs interactifs.

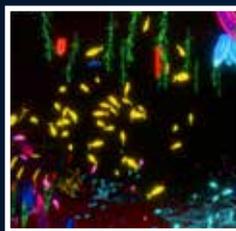
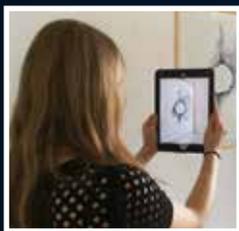
Débouchés

Concepteur réalisateur de projets audiovisuel · motion designer · infographiste 2D/3D · chef de projet réalité virtuelle / réalité augmentée · chargé de projets audiovisuels innovants · chargé de projets nouvelles écritures audiovisuelles · concepteur-scénographe d'environnements numériques connectés · scénariste de l'interactivité · technical artist, prototypiste numérique · spécialiste en maquettage · virtuel consultant nouvelles technologies ·

Accès

Étudiant·e·stulaires d'un diplôme sanctionnant les études du premier cycle. La formation dure 2 ans et se déroule à Montpellier. Elle est accessible en formation initiale, continue, en alternance, (*pour l'alternance uniquement la deuxième année*). ou via une VAE.

Projets du Master > <https://vimeo.com/channels/mastercreation>



Plus d'infos



**Département Cinéma, audiovisuel,
nouveaux médias**

Secrétariat pédagogique :

Bât. Jean Hugo · Bureau H 109

04 67 14 54 49 ·

secretariat.creanum@univ-montp3.fr

<http://cinema.univ-montp3.fr>

MASTER 2 ARTS PLASTIQUES, PARCOURS JEU VIDÉO

Objectifs

Approfondir la pratique originale et singulière en *game design* et sa théorisation.

Débouchés

Métiers du multimédia et de l'image : *game designer* · *level designer* · *sound designer* · coordinateur de playtest, concepteur visuel · ergonome · concepteur réalisateur · chef de projet · *motion designer* · assistant qualité · dev-testeur · scénariste · *designer* interactif · webmaster et intégrateur pluri-média ·

Métiers de la vente et du marketing : *community manager* · chef de produit · directeur artistique · responsable commercial · responsable marketing ·

Accès

Étudiant·e·s titulaires d'une Licence Arts plastiques ou de la Licence professionnelle Métiers du jeu vidéo ou d'un autre parcours qui satisfait aux critères d'admission. La formation dure 2 ans et se déroule à Montpellier. Elle est accessible en formation initiale, continue, en enseignement à distance ou via une VAE.



Plus d'infos

Département Arts plastiques

Secrétariat pédagogique :

Bât. Jean Hugo · Bureau H 110

04 67 14 21 25 ·

masters.arts-plastiques@univ-montp3.fr

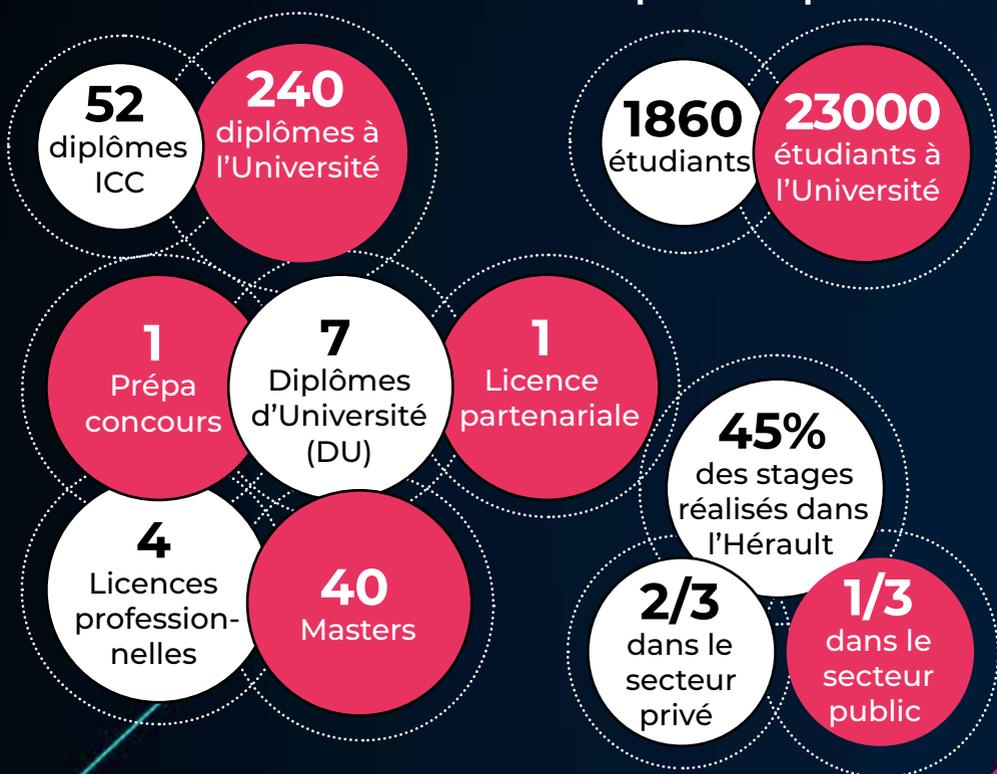


L'UNIVERSITÉ PAUL-VALÉRY MONTPELLIER 3 EST LE 1^{ER} CENTRE DE FORMATION AUX MÉTIERS DES INDUSTRIES CULTURELLES & CRÉATIVES EN OCCITANIE-EST

5 domaines d'activité

- Création, production & programmation artistiques
- Édition, livre & documentation
- Tourisme, patrimoine & marché de l'art
- Multimédia, image & son
- Médiation, communication & journalisme

dans lesquels se répartissent



Cette offre de formation qui s'inscrit dans la dynamique initiée à l'échelle du territoire autour de ce secteur (porté notamment par Montpellier 3 M)

Plus d'informations :

